

仮) 10倍野球盤ルールブック

-2019/3/24堀江車輛-

1. ピッチング

- ホームベース上にある回転台に審判がボールをセットします。



●ホームベース



2. バッティング

- バッティング動作のヒモを引くとバットがスイングします。

★ヒット

- フェアボール（ファウルグラウンドを通過しない打球）がヒットのポケット（3BH:3塁打、2BH:2塁打、1BH:1塁打）に入った場合それぞれのヒットになります。フェアボールが安打ポケットや守備ポケットに入らずフェアグラウンド上に停止した場合、1塁打とします。
- フェアボールが守備人形に当たってファウルラインの外で停止した場合も1塁打とします。

★ホームラン

- HOMERUNポケットに入ったときにホームランになります。
- 打球がフェンスを越えて場外に飛び出たときにホームランになります。
- 打球がフェンスを越えてスコアボードあたりグラウンドにはねかえってきたときホームランになります。

★ファウル

- 打球がファウルラインに出たときファウルになります。

3. 守備

★アウト

- フェアボールが守備ポケット（1B、SS、LFなど）に入ったとき。
- フェアボールが外野フェンスポケットのアウト（OUT）に入ったとき。
- 審判が、ホームベース上にある回転台にボールをセット後、30秒経過したとき。
- ファウルボール、空振りを合わせて3回でアウト（スリースイングアウト）。

4. チーム構成

- チーム選手15人まで（レギュラー9人+控え6人）
- 監督1人・コーチ2人（ヘルパーなど必要な選手の場合、ヘルパーは人数に含まない）
- プレーヤーが交代する場合、まず監督はその旨を球審に告げる。
- 代わって出場するプレーヤーは、しりぞいたプレーヤーの打順に入る。
- いったん退いたプレーヤーは、ベンチに残ってよいが、その試合に再び出ることはできない。

5. 試合のすすめ方

- 途中で選手の交代もできますが、各チーム先発9人によって試合がはじまります。
- 9回戦で、両チームは1回ごとに攻撃を繰り返しながら進めていきます。
- 1回の攻撃は3アウトになるまで続き、3アウトで相手チームの攻撃となります。
- 9回戦が終わり、得点が多い方のチームが勝利します。
- 9回を終了しても両チーム同点の場合は延長戦を行い勝敗をつける。
- 9回表が終了した時点で後攻のチームがリードしていた場合は9回裏をせずに後攻のチームが勝利となります。
- 延長回または9回裏に先攻のチームより1点でも多く得点を加えたら後攻チームの勝利になります。
- 35分を経過した段階で次の回が、最終回となる。

6. その他

- 試合開始30分前までに、チーム応援者が10名で1点、20名で2点、30名で3点がチーム得点に加点される。※加点は最高3点までとする。